

3D コネクションワイヤレス製品のペアリングの方法 ユニバーサルレシーバー用

MacOS 版

MacOS バージョン : 10.13.3

3D コネクションドライバーバージョン : 10.5.1

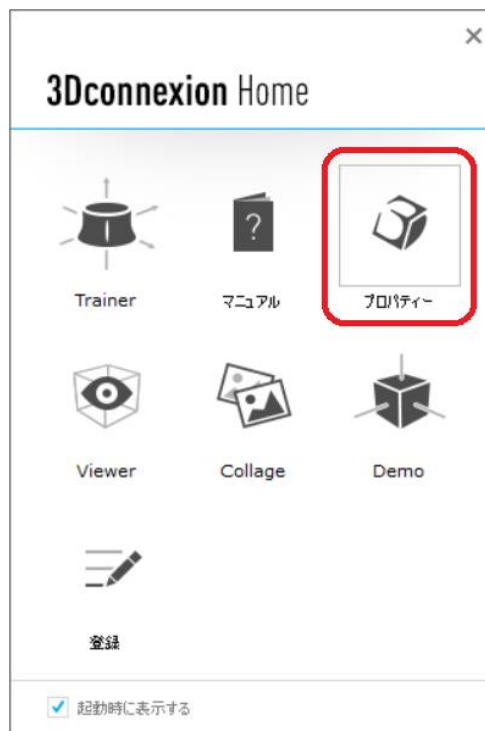
3D コネクションの MacOS 用ドライバーをインストールしておきます。

ユニバーサルレシーバーを USB ポートへ挿入します。

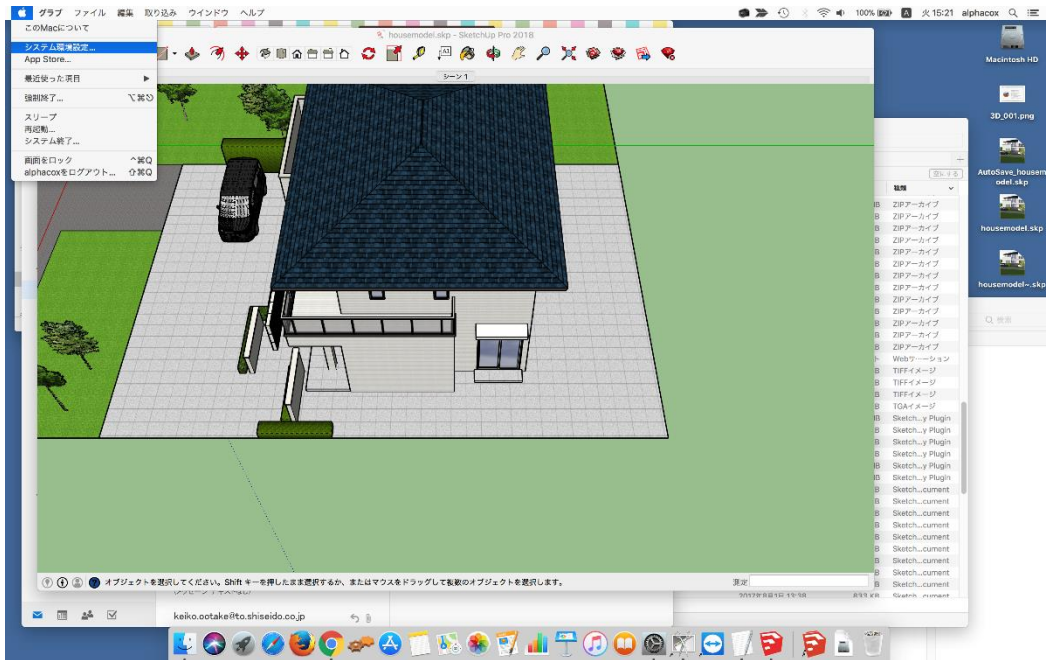
ドライバーのアイコンが利用できますので、これを実行します。



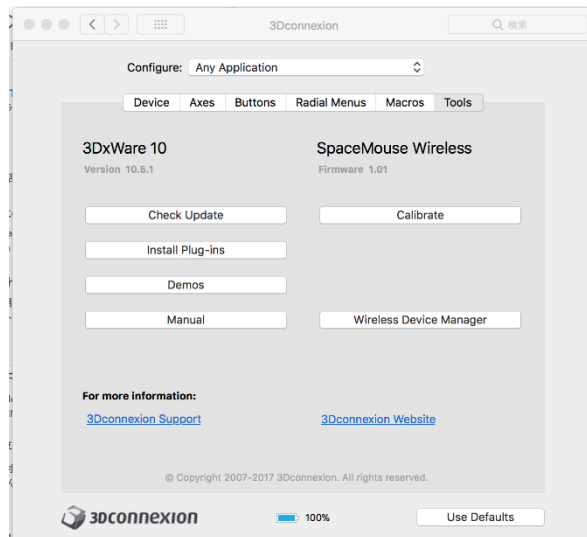
3Dconnexion Home が起動しますので、プロパティボタンを押します。



或いは、プロパティ画面を表示する別の方法として、システム環境設定メニューから起動することも可能です。



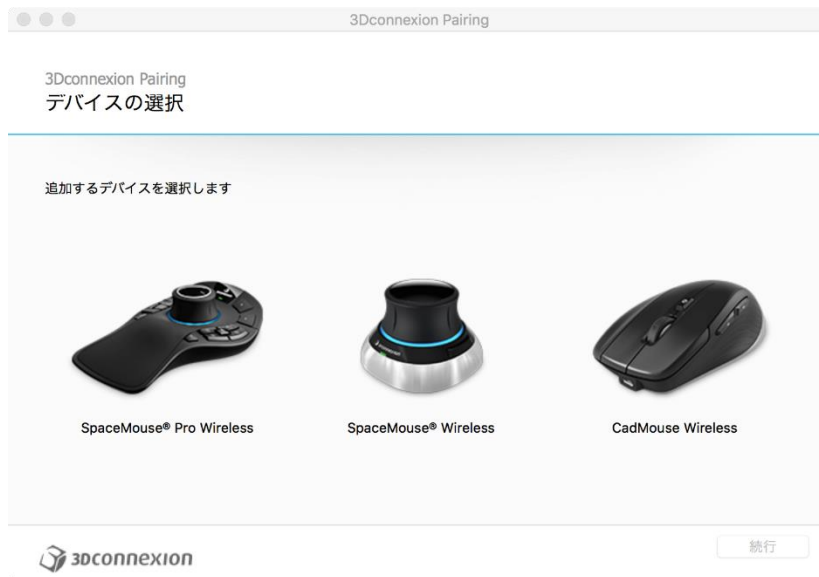
プロパティ画面が表示されますので、
Tools のページで “Wireless Device Manager” ボタンを押します。



Wireless Device Manager のページでデバイスの追加が行えるようになります。



“デバイスを追加” ボタンを押します。
ペアリングを行いたい機種を選択します。



<SpaceMouse Wireles や SpaceMouse Pro Wireles を選択する場合>

(充電が十分されている状態で作業をしてください。) USB ケーブルを外しておきます。SpaceMouse Wireles 或いは SpaceMouse Pro Wireless の本体のスイッチを ON、OFF、ON と切り替えてください。



下のウィンドウが表示されたら、SpaceMouse Wireles のキャップを動かして、デバイスを認識させてください。



認識されたら終了します。

< CadMouse Wireless を選択する場合 >

(充電が十分されている状態で作業をしてください。) USB ケーブルを外しておきます。 CadMouse Wireless の裏面のところでスイッチを入れ、ユニバーサルレシーバーモードに切り替えます。スイッチを **OFF** にしてさらに **ON** にします。



以下のウィンドウが表示されたら CadMouse Wireless 本体を、左右に動かして認識させてください。



認識されたら終了です。

以上